

2025 04 16

Spielstand 218 321 222 92 222 174 303

Solo * *

Spiel	Punkte	Böcke	Spielpunkte	R. A.	H. B.	H. R.	T. V.	K. V.	K. T.	F. W.
1	218		218	*						
2	321		321		*					
3										
4	92		92				*			
5										
6	174		174						*	
7	303		303							*
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										
20										
21										
22										
23										
24										
25										
26										
27										
28										
29										
30										
31										
32										
33										
34										
35										
36										
37										
38										
39										
40										
41										
42										
43										
44										
45										
46										
47										
48										
49										
50										
51	222		222			*		*		

Ø = 222

Spielstand	218	321	222	92	222	174	303
Spielabend	6	9	6	3	6	5	8
Solo	0	3	3	0	3	3	0
Monat	10	10	10	10	10	10	10
Rückstand	1	-3	1	-5	33	-3	0
Summe	17	19	20	8	52	15	18
gezahlt	17	20	20	8		15	20
Rest	0	-1	0	0	52	0	-2

2025 04 16

Spielstand 218 321 222 92 222 174 303

Solo

Biersorte:

Marx Städter Hell

Spiel	Punkte	Böcke	Spielpunkte	R. A.	H. B.	H. R.	T. V.	K. V.	K. T.	F. W.
1	218		218	218						
2	321		321		321					
3										
4	92		92				92			
5										
6	174		174						174	
7	303		303							303
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										
20										
21										
22										
23										
24										
25										
26										
27										
28										
29										
30										
31										
32										
33										
34										
35										
36										
37										
38										
39										
40										
41										
42										
43										
44										
45										
46										
47										
48										
49										
50										
51	222		222			222		222		

Ø = 222

Spielstand 218 321 222 92 222 174 303

Spielabend 6 9 6 3 6 5 8

Solo 0 3 3 0 3 3 0

Monat

Rückstand

Summe

gezahlt

Rest